

Association Canadienne de Rallye d'Obéissance

ESSAI d'apptitude de TRAVAIL

Règlement



Association Canadienne de Rallye d'Obéissance	1
RALLYE O CARO ESSAI D'APPTITUDE de TRAVAIL	
<i>Déductions de points</i>	4
<i>Répétition des stations</i>	4
<i>Ordre des exercices</i>	4
<i>Description des boîtes:</i>	4
<i>Mesures/Distance</i>	5
<i>Cônes/Supports/Pancartes</i>	5
<i>Sauts</i>	5
<i>Ordres</i>	5
<i>Déplacement dans les boîtes</i>	5
<i>Début et fin du niveau & Exercices</i>	5
<i>Tours</i>	5
<i>Temps</i>	5
<i>Marche du parcours</i>	5
<i>Nourriture</i>	5
<i>Divers</i>	5
Exercices Essai d'apptitude de Travail	6
<i>ET1 Couché au rappel</i>	6
<i>ET2 Rapport</i>	7
<i>ET3 Figure 8</i>	8
<i>ET4 Direction dirigés</i>	9
<i>ET5 Rapport désigné</i>	10
<i>ET6 Reculer – Novice</i>	21
<i>ET7 Tour d'horloge</i>	22
<i>ET8 Ordres à distance</i>	23
<i>Changements de position</i>	23
<i>ET9 Rapport par-dessus le saut</i>	24
<i>ET10 Discrimination flair</i>	25
<i>Signes Essai d'apptitude de Travail</i>	

RALLYE O CARO ESSAI d'appétite de TRAVAIL

Les chiens qui ont acquis leur titre Avancée ne sont pas tenus de passer cette essai, mais peut aussi prendre l'essai si elles le souhaitent. Ce essai est un pré-requis pour les chiens qui n'ont pas obtenu de CARO RALLY O titres mais souhaitent à faire concurrence au niveau du travail.

Il y a 10 stations dans l'essai d'appétite de Travail.

Pour passer l'essai d'appétite de Travail, chien/ manieur doivent obtenir un "prêt" score à chacun des 10 exercices avec une juges (ou plus)

Le parcours 'essai comporte toutes les 5 stations de la subdivision. Les équipes chien/manieur ne doivent pas effectuer tous les exercices du parcours donné, exemple : un chien réussit les W1 et W4 mais manque les W2-W3-W5, l'équipe sera créditée des résultats réussis.

Les exercices pour Essai d'appétite de Travail

Subdivision I	Subdivision II
W1 Couché au rappel	W6 Reculer
W2 Rapport	W7 Tour d'horloge
W3 Figure 8 baril tonneaux	W8 Exercices à distance
W4 Direction dirigés	W9 Retour par-dessus le saut
W5 Rapport désigné	W10 Discrimination, flair

Chacun des exercices précités rapporte 20 points. Un résultat de 15 points ou plus est requis pour que chaque exercice nécessaire pour obtenir un score de "prêt".

Les chiens doivent achever la Subdivision #1 avant la Subdivision #11.

À ce niveau les chiens doivent être sur une longue linge mais doivent entrer et sortir du ring en laisse. (pas une longue linge) Le non respect de cette règle entraîne un NQ.

LONGUES LIGNES

Essai d'appétite c'est pour déterminer si un chien est en mesure de travailler hors laisse. L'utilisation d'une longue ligne est d'ajouter un élément de sécurité. La longue ligne sera connecté pendant tout l'essai et seront faites glisser librement sur la plancher, mais doit être tenue par le manieur en tout temps. La longue ligne utilisée dans le test d'appétite de travail doit être au minimum de 15 pieds) de long et le diamètre et devrait proportionnels à la taille du chien. Les manieurs peuvent apporter leurs propres lignes toute fois clubs doivent avoir en main les lignes sont appropriées pour les grands et les petits chiens. Au cours de l'essai d'appétite de travail la longue ligne ne peut pas être utilisé afin de restreindre le chien mais seulement de les prévenir le chien de quitter le zone d'essai. Tout resserrement ou saccadés involontaires de la tenu en laisse par le manieur pendant les exercices se traduira par une déduction de 5 point pour chaque incident. Voir point déductions diagramme pour "physique" les corrections.

Le manieur doit fournir tous les objets nécessaires pour le niveau Travail et les apporter au commis d'enceinte (ring steward) avant de commencer l'exercice. Ces objets peuvent

être placés dans un panier ou un sac fourni par le manieur. Le commis d'enceinte va les déposer à la place (table ou chaise) prévue à cet effet, en prenant soin de ne pas y laisser d'odeur. Il est important de manipuler les objets de telle sorte que leur odeur ne soit pas altérée. Des pinces doivent être utilisées pour placer les objets selon les indications du juge. Le commis d'enceinte dépose les objets à l'emplacement désigné dès que le manieur atteint la station. Le juge va dire doucement au manieur quel objet le chien doit rapporter. Dans certaines classes, le manieur ne saura pas AVANT le début de l'exercice quel objet sera désigné par le juge. Dès que l'exercice est terminé, le commis d'enceinte ramasse les objets et les rapporte à leur emplacement d'origine.

Déductions de points

Comme mentionné dans le Règlement Officiel pour chaque exercice. Le juge décide de l'emplacement des stations dépendamment de la taille du ring et des pré requis des stations, etc.

À ce niveau, le chien ne sera pas jugé sur la marche au pied mais il doit être sous contrôle en tout temps et très proche du manieur. Il n'y a pas de déductions de points pour les ordres nécessaires pour garder le chien proche. Si un chien quitte le ring, il obtient un Pas prêt. Si le chien ne reste pas proche, une déduction de 3 à 5 points sera faite dépendamment de la distance.

Répétition des stations

Dans l'essai d'appétite travail, deux (2) répétition de station est autorisée. Une déduction de 2 points sera faite pour chaque répétition de station.

Ordre des exercices

Contrairement aux autres niveaux, il n'y a pas d'ordre défini pour le niveau Travail. Les exercices peuvent être effectués dans n'importe quelle séquence par le manieur.

Description des boîtes:

Il y a trois boîtes définies

Zone Cible du Chien (appelée Zone Cible)

Cette boîte doit être construite en tuyaux de PVC et sera utilisée pour les chiens dans tous les exercices, excepté celui de Recul.

Les dimensions intérieures de la boîte doivent être de 4'.

Les tuyaux doivent être de couleur BLANCHE.

Les tuyaux doivent avoir un diamètre de ½ pouce.

La longueur des tuyaux est de 4 pieds.

Des coudes sont utilisés pour assembler les tuyaux.

Les coudes peuvent être collés pour assurer une certaine stabilité mais ce n'est pas une obligation.

Pour l'exercice de Recul la boîte doit être faite en ruban adhésif, en ruban de nylon ou tout matériel semblable de telle façon que le chien n'ait pas à enjamber lorsqu'il recule dans la zone. Les dimensions internes de la boîte doivent être de 4' pour tous les côtés.

Boîte du manieur

Une boîte de forme carrée pour désigner la position du manieur peut aussi être nécessaire et peut être faite en PVC,

ruban adhésif, ruban de nylon ou tout autre matériel similaire. La boîte du manieur doit être collée ou fixée au sol afin qu'elle ne bouge pas. Les dimensions internes de cette description, une ligne au sol peut être utilisée pour former la zone que le manieur ne doit pas franchir.

Les boîtes doivent être collées au sol aux quatre coins lorsqu'elles sont utilisées à l'intérieur.

Les boîtes doivent être fixées au sol par des piquets aux quatre coins lorsqu'elles sont utilisées à l'extérieur.

Les organisateurs de concours peuvent disposer de plusieurs boîtes pour chaque parcours, afin de ne pas devoir déplacer la boîte à chaque fois entre les parcours.

Mesures/Distance

Lorsque l'on parle de distance entre la boîte du manieur et la zone cible, la mesure de distance est prise depuis le devant de la boîte du manieur (ou ligne) jusqu'au devant de la zone cible, c'est-à-dire la plus courte distance entre les deux boîtes.

Lorsque le handicap du manieur est tel que l'objet ne peut pas être lancé à la distance requise, le manieur peut choisir soit de demander au juge ou au préposé au ring de placer l'objet à un emplacement adéquat OU soit de dire à son chien de rester sur place et puis se déplacer en avant, afin que l'objet puisse être correctement lancé. Le manieur retourne ensuite vers le chien pour continuer l'exercice.

Cônes/Supports/Pancartes

Les cônes doivent avoir au minimum 6" de haut. S'ils sont numérotés les chiffres doivent avoir 2" de haut.

Les pancartes du niveau Travail doivent être de la même taille que celles des autres niveaux.

Sauts

Les sauts doivent être construits selon les normes du Règlement Officiel. Les hauteurs seront celles spécifiées dans le Règlement Officiel.

Ordres

Dans ce règlement on utilise des ordres spécifiques, par exemple: "Va chercher", le manieur peut utiliser tout ordre qui lui convient et n'est pas obligé d'utiliser les termes de ce manuel à moins que les que de tels ordres ne soient pas autorisés, les ordres à la voix et les signes de la main peuvent être donnés en même temps.

Les manieurs dont les chiens sont sourds peuvent utiliser les ordres avec la main, même si cela n'est pas autorisé dans l'exercice.

Déplacement dans les boîtes

Les manieurs et leurs chiens peuvent se déplacer à l'intérieur de leurs boîtes respectives mais tout mouvement à l'extérieur de la boîte sera pénalisé par des déductions de points ou un NQ suivant l'exercice.

Si le manieur quitte sa boîte, même en ne mettant qu'un pied en dehors, il obtient un NQ.

boîte doivent être d'environ 2 pieds x 2 pieds. Lors de certains exercices, lorsque cela est indiqué dans la

Début et fin du niveau & Exercices

Le Niveau Travail débute quand le juge donne au manieur la permission de commencer. Le niveau s'achève quand le manieur a complété le dernier exercice et quitte l'enceinte.

Tours

Dans les exercices à distance, un (1) tour peut être exécuté au choix du manieur.

Les tours autorisés sont:

Assis fais le beau	Parle
Roule	Fais la vague
Fais la révérence	Recule
Rampe en avant	

Temps

Les temps maximum alloué est de 10 minutes, il débute quand le juge indique que l'on peut commencer à la première station. Le temps s'arrête quand le dernier exercice est complété ou que le chronométrateur signale que les 10 minutes sont écoulées. Le manieur doit quitter l'enceinte quand le temps est écoulé.

Le manieur peut choisir de ne pas faire un exercice et de passer au suivant. Le manieur doit mentionner qu'il ne souhaite pas faire un exercice mais le chronomètre ne s'arrête pas (à moins qu'il ne s'agisse du dernier exercice). Cela entraîne un Pas Prêt pour l'exercice non accompli. Tous les exercices doivent être essayés mais ne doivent pas forcément être exécutés.

Marche du parcours

Une marche de deux (2) minutes par tranche de 10 concurrents est permise.

Nourriture

La nourriture est autorisée dans l'essai d'appitude de travail. Il peut être proposé qu'à l'achèvement d'un exercice tel que défini dans la description de station et quand le chien est à proximité de ce manieur. (Voir règles pour transporter la nourriture dans MGH.

La Proximité

Proximité est un appel de jugement de la part du juge et varient en fonction de la taille du chien. C'est à dire un gros chien peut sembler être plus loin de la manieur d'un chien de petite taille. En général, un chien qui est systématiquement trois pieds de la manieur seront pas être considéré comme à proximité.

Divers

Tous les chiens qui sortent de la boîte seront pénalisés excepté ceux de grande taille qui dépassent de la boîte, ils ne seront pas sanctionnés si leurs pattes sont à l'extérieur. Les juges doivent être conscients des limites de certaines races et des types de chiens pour ce niveau, par exemple, un exercice à effectuer de manière rapide serait probablement différent entre un Border Collie et un Bouledogue.

Exercices Essai d'appétude de Travail

WPT1 Couché au rappel

Cet exercice démontre la volonté du chien à se coucher sur ordre à un emplacement donné et à retourner rapidement vers le manieur.

La distance totale entre la boîte du chien et la boîte du manieur est de 10'.

La zone pour se coucher a une profondeur de 5'.

Les marquages de la zone sont situés à 3' et 8' du manieur.

Si le chien se couche entre les lignes de 3 et 8 pieds, il n'y a PAS de déduction.

Si l'épaule du chien se trouve sur ou dépasse la ligne des 3 pieds : 5 points de déduction.

Si la moitié du corps du chien ou plus dépasse la ligne des 3 pieds : Pas Prêt.

Les lignes peuvent être faites de bande adhésive, de ruban nylon ou dessinées à la craie à la droite de la ligne du trajet du manieur/chien et en face de la pancarte.


Deux pancartes, 33 et WN1, sont nécessaires pour cet exercice. La première pancarte, No 33, demande au manieur de s'arrêter et d'avoir le chien assis au pied.

L'exercice commence avec le chien en position assise dans la zone cible.

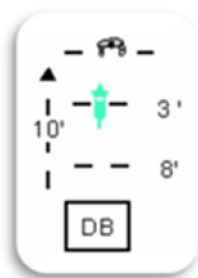
Sans attendre des indications du juge, le manieur ordonne au chien de rester et le laisse sur place. Le manieur se dirige vers la pancarte WN1 placée vers la boîte du manieur.

La pancarte WN1 doit être placée à 10 pieds de la pancarte 33.

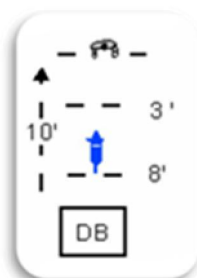
Dès que le manieur entre dans sa boîte, il se retourne pour faire face au chien. Ensuite, sans indication du juge, il appelle le chien en face. Le manieur va ordonner au chien de se coucher dans la zone prévue à cet effet. Dès que le chien s'est couché, le manieur le rappelle en face.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
	Le chien reste dans la boîte mais ne reste pas assis	Déduction 3 à 5 points
	Si le chien ne se couche pas au premier ordre, les déductions seront les mêmes que pour le niveau Novice	
	Le chien ne s'assied pas en face	Déduction 2 points
	Le chien ne reste pas du tout en place ou anticipe le rappel	Déduction 5 points
	Anticipation – le chien se couche avant l'ordre du manieur	Déduction 5 points
	Le chien ne se couche pas	Pas Prêt
	Déductions supplémentaires suivant le barème des déductions, exemple : se couche lentement	
	FAUTES DU MANIEUR	
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt

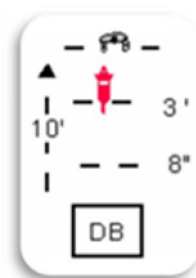
DIAGRAMMES DES POSITIONS



IDEAL
Le chien se couche entre les marques de 3' & 8'



5 points de déduction
L'épaule du chien est au-delà de la marque de 3'



5 points de déduction
L'épaule du chien est au-delà de la marque de 3'

WPT2 Rapport

Cet exercice démontre la volonté et l'habileté du chien à rapporter un objet.

On peut utiliser un jouet (inerte) ou un objet à choix du manieur. Description: ce ne doit pas être un jouet ou un objet qui roule quand il est lancé (ex : une balle) et ne doit pas faire de bruit – couiner, siffler, etc. Si l'objet n'est pas prévu de rouler et qu'il le fait quand même, ex: objet de rapport, frisbee ou autre, cela est autorisé.

L'exercice commence avec le manieur dans sa boîte ou derrière la ligne du manieur et avec le chien au pied assis ou debout.

Le manieur reste dans sa boîte ou derrière sa ligne. Le manieur doit garder sa position.

Quand le chien est assis au pied, le manieur peut lui dire de rester et, sans indication du juge, il lance l'objet.

L'ordre "rapporte" ne doit pas être donné tant que l'objet ne s'est pas arrêté.

Le chien doit rester en place tant que le manieur ne lui a pas donné l'ordre "rapporte".

Le manieur doit lancer l'objet à une distance d'au moins 5 pieds.

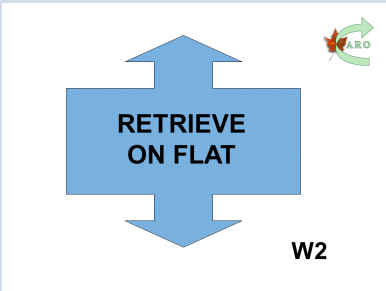
Le chien doit rapporter l'objet au manieur et s'asseoir en face de lui pour le lui donner.

Le manieur peut ordonner au chien de lâcher l'objet dans ses mains.

On peut utiliser en même temps des ordres de la voix et de la main.

L'exercice est terminé quand le chien redonne l'objet au manieur.

Une finition n'est requis

PANCARTE	DEDUCTIONS	
	Mâchonner l'objet	Pas de déduction
	Relancer, car distance trop courte	Pas de déduction
	Anticipation – le chien rapporte l'objet avant d'en avoir reçu l'ordre.	5 points de déduction
	Le chien ramasse l'objet puis le laisse tomber.	2 points de déduction (par lâcher d'objet)
	Le chien ne s'assied pas en face	2 points de déduction
	Le chien ne va pas directement à l'objet pour le rapporter, ex: il tourne autour constamment.	2 points de déduction
	Déductions pour les ordres, selon barème de déduction du Niveau Novice	
	Le chien laisse tomber l'objet hors de portée du manieur	5 points de déduction
	Le chien ne rapporte pas l'objet au manieur	Pas Prêt
	FAUTES DU MANIEUR	
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt

WPT3 Figure 8

Cet exercice démontre la volonté et l'habileté du chien à travailler loin du manieur et à être dirigé à distance. Deux cônes sont placés à dix pieds l'un de l'autre. L'avant de la boîte du manieur sera directement entre cônes 1 et des 2 et 4 (quatre) pieds de une ligne imaginaire tracée entre les deux cônes.

Le manieur peut tourner sur place mais ne peut pas sortir de la boîte.

L'exercice commence avec le chien assis au pied.

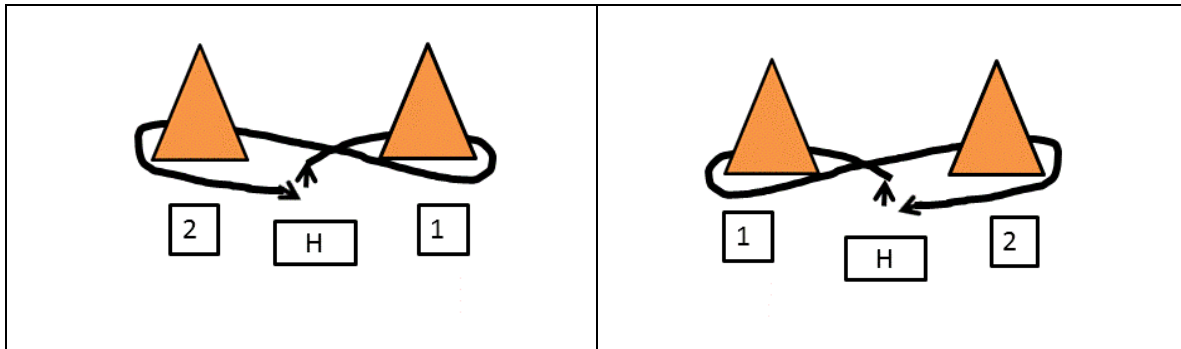
Le manieur peut envoyer le chien sans indication du juge.

Le manieur peut utiliser ses mains et/ou ses bras pour indiquer les directions.

L'exercice est terminé quand le chien a fait correctement le tour de tous les cônes et qu'il est retourné suffisamment proche du manieur pour être touché.

Le manieur peut lever la longue ligne afin de permettre au-dessus de la clairance pylônes, mais la ligne doit rester lâche. Légère ébullition pylônes par le long de la ligne ne sera pas engager les déductions

Trajet (au choix du manieur)



Le chien est envoyé au cône 1 pour faire le tour dans le sens des aiguilles d'une montre, il est ensuite envoyé au cône 2 pour faire le tour en sens inverse des aiguilles d'une montre et retour au manieur.

Le chien est envoyé au cône 1 pour faire le tour en sens inverse des aiguilles d'une montre, puis il est envoyé faire le tour du cône 2 dans le sens des aiguilles d'une montre, ensuite aussi et retour au manieur.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
	Ordres supplémentaires pour faire tourner le chien autour des cônes	Pas de déduction
	Le chien touche le cône (excepté la queue)	1 point de déduction
	Le chien fait tomber un cône (excepté la queue)	5 points de déduction
	Le chien fait le tour du mauvais cône (mais fait ensuite le tour du bon cône).	5 points de déduction (par cône)
	Le chien fait le tour dans le mauvais sens.	Pas Prêt
	Le chien ne fait du tout le tour des bons cônes.	Pas Prêt
	Le chien ne revient pas à portée de main du manieur	Pas Prêt
	FAUTES DU MANIEUR	
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt

WPT4 Direction dirigés

Cet exercice démontre la volonté et l'habileté du chien à travailler loin du manieur, à être dirigé et se déplacer dans une zone désignée. Deux boîtes sont nécessaires pour cet exercice. Les boîtes de zone sont placés et à 10 pieds du manieur, côte à côte à 10 pieds l'un de l'autre.

Le juge sera indiciate à la maieur qui zone cible le chien doit aller à.

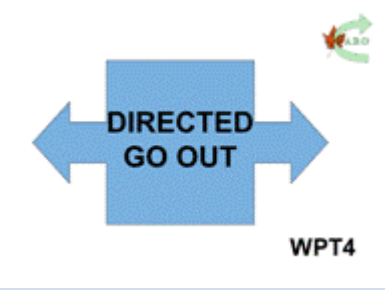
Tous les chiens de la classe doivent faire le même zone cible.

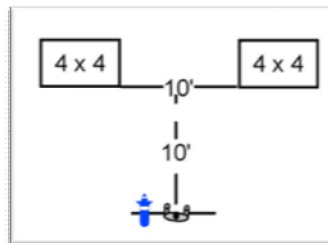
L'exercice commence à la ligne Manieur, avec le chien assis en position talon.

Sans quitter la linge, le manieur envoie le chien en ligne directe a la zone cible à 10 pieds de lui/elle.

Le manieur peut donner de ordres à la voix et par signes en même temps pour faire asseoir ou pour faire rester le chien dans la zone cible.

L'exercice est terminé quand le chien a fait correctement le bon zone cible et reste en position.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
	Déductions pour les ordres, selon bareme de déduction du niveau en cours, ex: en Avancé s'appliquent les déductions du niveau Avancé	
	Le chien ne va pas dans la zone cible avant de tourner mais le fait à une distance d'environ 2 pieds de la zone.	5 points de déduction
	Anticipation: le chien commence l'exercice de saut avant d'en avoir reçu l'ordre	5 points de déduction
	Le chien ne se rend pas à au moins deux pieds de la zone avant de tourner	Pas Prêt
	FAUTES DU MANIEUR	
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt



WPT5 Rapport désigné

Cet exercice démontre l'habileté du chien à rapporter un objet désigné.

Le chien est assis au pied. Deux objets différents ou des jouets inertes au choix du manieur sont placés en ligne à 5 pieds de lui, voir diagramme.

Un jouet inerte se définit comme un jouet ne faisant ni bruit, ni lumière et cela inclut tout objet qui peut rouler ex: une balle (les objets de rapport "dumbells" sont autorisés).

Les objets doivent être proportionnels à la taille du chien (petit chien = petit objet).

Les objets sont placés sur une ligne droite et espacés de 2 pieds, comme mentionné ci-dessous.

Une fois que l'ordre est donné, le chien doit aller chercher l'objet désigné par le juge et le rapporter au manieur.

En entrant dans le ring, le manieur va donner les objets au commis d'enceinte qui va les placer à l'emplacement prévu (chaise ou table) en attente de leur utilisation.

Juste avant le début de l'exercice, le commis ou le juge va placer les 2 objets de la façon présentée ci-dessous.

Quand l'exercice commence, le manieur se trouve dans sa boîte.

Le manieur, avec le chien assis au pied, fait face aux objets. Le

juge indique au manieur quel objet doit être rapporté.

Le manieur peut ordonner au chien VERBALEMENT d'aller chercher l'objet désigné.

Aucun signe de la main n'est permis lorsqu'on envoie le chien.

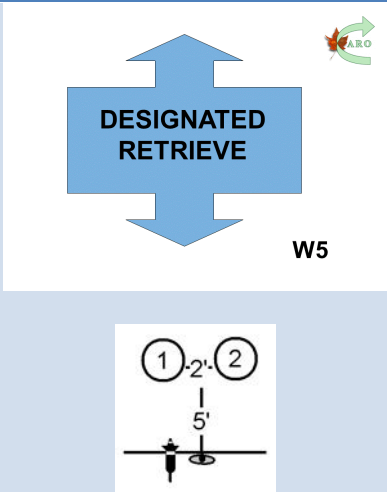
Aucun signe de la main ou ordre verbal ne peut être donné au chien durant le rapport.

Une fois que l'ordre est donné, le chien doit rapporter l'objet au manieur et s'asseoir en face de lui de façon à le lui donner. Il n'est pas nécessaire que le chien soit dans la boîte pour donner l'objet.

Quand le chien est revenu, le manieur peut lui ordonner de lâcher l'objet dans ses mains.

L'exercice est terminé quand le chien a lâché l'objet en main – le assis en face n'est pas nécessaire.

Le chien doit se diriger vivement vers les objets mais il dispose d'un temps raisonnable pour choisir l'objet et le rapporter au manieur.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
	Le chien est excessivement lent à s'éloigner ou à revenir vers le manieur	1 à 2 points de déduction
	Le chien joue trop avec l'objet ou refuse de le donner au manieur	1 à 2 points de déduction
	Le chien ne va pas directement vers l'objet pour le rapporter, ex: il tourne autour plusieurs fois.	2 points de déduction
	Le chien ne s'assied pas en face	Pas de déduction
	Le chien lâche l'objet à portée du manieur	5 points de déduction
	Le chien ne reste pas assis jusqu'à ce qu'il reçoive l'ordre d'aller chercher	5 points de déduction
	Le chien ramasse le mauvais objet, le laisse tomber et retourne chercher le bon	5 points de déduction
	Le chien ne s'assied pas au pied avant d'être envoyé	5 points de déduction
	Anticipation: le chien part chercher l'objet avant d'avoir reçu l'ordre	5 points de déduction
	Le chien ne rapporte pas l'objet à portée du manieur	Pas Prêt
	Le chien ne rapporte pas le bon objet	Pas Prêt
	FAUTES DU MANIEUR	
	Ordres verbaux ou de la main supplémentaires pour le rapport	2 points de déduction
	Le manieur se tourne face à l'objet à rapporter	5 points de déduction
	Le manieur montre l'objet désigné	5 points de déduction
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt

** 2 objets, comprenant un ours, un objet de rapport et une laisse sont placés à distance en face du manieur. Le juge indique que le chien doit rapporter l'ours. Le chien doit être capable de distinguer les trois objets et de rapporter l'ours.

WPT6 Reculer – Novice

Cet exercice démontre l'habileté du chien à reculer en ligne droite sur une courte distance.

Le chien et le manieur se trouvent dans la boîte du manieur. La zone cible peut être délimitée par du ruban ou à la craie.

La zone cible est un carré de 4' x 4'.

Le chien doit reculer de 5 pieds en ligne droite vers la zone cible.

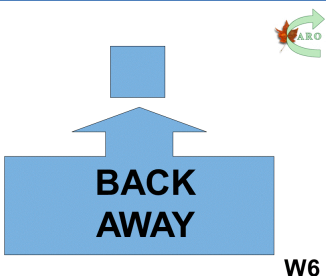
L'exercice commence avec le chien face au manieur.

Le manieur peut choisir d'avoir son chien en position assise ou debout.

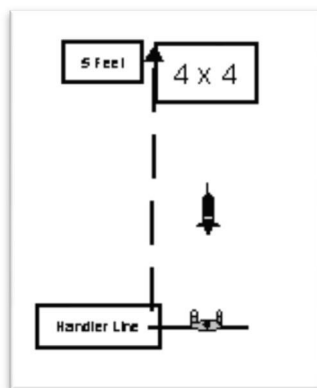
Sans attendre d'indication du juge, le manieur ordonne à son chien de reculer vers la zone cible.

Le chien doit reculer vivement.

L'exercice est terminé lorsque le chien se trouve dans la zone cible.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
 <p>BACK AWAY</p> <p>W6</p>	Ordres supplémentaires pour continuer à faire reculer vers l'emplacement désigné	Pas de déduction
	Chien partiellement dans la boîte **	5 points de déduction
	Le chien ne recule pas dans la boîte prévue	Pas Prêt
	Déductions supplémentaires selon le barème, ex: le chien recule en travers au lieu d'une ligne droite	
	FAUTES DU MANIEUR	
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt

**Tous les chiens qui sortent de la boîte seront pénalisés mais ceux de grande taille qui ne peuvent rester dans la boîte ne seront pas pénalisés pour les pattes hors de la boîte.



WPT7 Tour d'horloge

Cet exercice démontre la volonté et l'habileté du chien à travailler loin du manieur, à être dirigé et faire les bons choix.

Quatre (4) cônes sont placés en cercle à une distance de cinq (5) pieds du centre de la boîte du manieur. Les cônes sont espacés régulièrement en cercle (à 12, 3, 6, 9 heures).

Les cônes sont numérotés de 1 à 4 avec des chiffres de 2" de haut.

Le chien va devoir faire le tour de deux cônes.

L'exercice commence avec le manieur dans sa boîte avec le chien assis au pied.

Le juge communique au manieur le numéro des cônes autour desquels le chien doit tourner.

Tous les chiens de la classe devront faire les mêmes cônes.


Le manieur ordonne au chien d'aller faire le tour des cônes désignés par le juge.

Le passage des cônes peut se faire dans n'importe quel ordre.

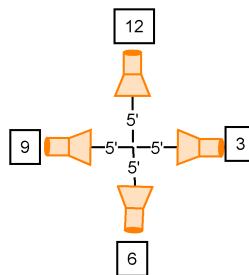
On ne doit pas tourner autour d'un cône plus d'une fois.

Le chien retourne au manieur chaque fois pour être redirigé vers le prochain cône. Aucun assis ou contact physique n'est requis.

L'exercice est terminé quand le chien a fait correctement le tour des deux (2) bons cônes et qu'il revient s'asseoir en face du manieur.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
	Ordres supplémentaires pour continuer à envoyer le chien autour des cônes	Pas de déduction
	Le chien fait le tour du mauvais cône	5 points de déduction pour chaque mauvais cône
	Le chien ne fait pas le tour des trois cônes désignés	Pas Prêt
	Le chien touche le cône (excepté la queue)	1 point de déduction
	Le chien fait tomber un cône (excepté la queue)	5 points de déduction
	FAUTES DU MANIEUR	
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt

DISPOSITION DES CONES



WPT8 Ordres à distance

Cet exercice démontre l'habileté du chien à comprendre et exécuter tout seul des exercices montrés par signes.

Il y a deux emplacements désignés, un pour le chien et l'autre pour le manieur.

L'emplacement du manieur est sa boîte.

L'emplacement du chien est une boîte carrée faite avec du ruban de 4' x 4'.

L'exercice commence avec le chien au pied dans sa boîte.

Sans indication du juge, le manieur ordonne au chien de s'asseoir et de rester, il s'éloigne ensuite de 5 pieds pour rejoindre sa boîte.

Le chien reste dans sa boîte.

Le manieur se retourne et fait face au chien.

Le manieur va ensuite ordonner au chien de faire les exercices, les deux doivent rester dans leurs boîtes respectives.

Les exercices doivent être accomplis dans l'ordre indiqué.

Les exercices sont écrits/imprimés sur des feuilles de carton ou de papier et placées dans un contenant de telle sorte que la partie écrite ne soit pas visible pour le manieur.

Le manieur va faire le tirage pour déterminer quels exercices le chien va faire.

Les chiens sont autorisés à quitter leur boîte pour faire la boucle mais ils doivent y retourner quand celle-ci est achevée.

Changements de position

Assis à debout + Boucle à gauche (sens antihoraire)

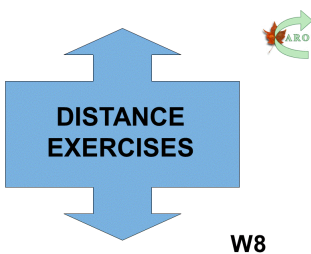
Assis à debout + Boucle à droite (sens horaire)

Assis à debout + Debout à couché

Assis à couché + Couché à assis

Assis à couché + Couché à debout

L'exercice s'achève quand le chien a effectué correctement les changements de position, les boucles et retourne à sa boîte.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
	Chaque ordre supplémentaire	1 point de déduction
	Le chien avance légèrement	1 point de déduction
	Le chien met une ou deux pattes en dehors de la boîte (excepté pour la boucle)	1 point de déduction
	Le chien se déplace à l'intérieur de la boîte	Pas de déduction
	Le chien quitte la boîte	Pas Prêt
	Le chien ne fait pas tous les exercices	Pas Prêt
	FAUTES DU MANIEUR	
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt

WPT9 Rapport par-dessus le saut

Cet exercice démontre la volonté et l'habileté du chien à aller chercher un objet et de sauter pour le rapporter.

Le manieur se trouve à 5 pieds en face du saut et lance l'objet à une distance d'au moins 5 pieds au-delà du saut.

Le chien doit rapporter l'objet au manieur et s'asseoir en face de lui pour lui donner l'objet.

L'exercice est terminé quand le chien donne l'objet au manieur.

Une finition n'est requis.

Un saut à barres ou plein (agilité ou obéissance) peut être utilisé pour cet exercice.

La hauteur du saut va être définie selon le niveau Avancé dans les classes régulières.

On peut utiliser un jouet (inerte) ou un objet à choix du manieur. Description: ce ne doit pas être un jouet ou un objet qui roule quand il est lancé (ex : une balle) et ne doit pas faire de bruit – couiner, siffler, etc. Si l'objet n'est pas prévu de rouler et qu'il le fait quand même, tel que objet de rapport, frisbee ou autre, cela est autorisé.

L'exercice commence avec le manieur dans sa boîte en face du saut. Le manieur doit rester sur place.


Le chien est au pied.

Sans attendre d'indication du juge, le manieur lance l'objet par-dessus le saut pendant que le chien attend au pied. Dès que l'ordre est donné, le chien saute par-dessus le saut, ramasse l'objet et revient vers le manieur en sautant par-dessus le saut une deuxième fois.

Le manieur peut donner au chien l'ordre "Saute", ensuite "Apporte" et il peut aussi lui ordonner de revenir

par-dessus le saut. Le manieur peut demander au chien de lui lâcher l'objet dans les mains. Des ordres à la voix et par signes peuvent être donnés en même temps.

L'exercice est terminé quand le chien a remis l'objet en main du manieur.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
 <p>RETRIEVE OVER JUMP</p> <p>W9</p>	Déductions pour ordres supplémentaires selon le barème du niveau	
	Mâchonner l'objet	Pas de déduction
	Relancer, car distance trop courte	Pas de déduction
	Le chien ramasse l'objet puis le laisse tomber	2 points de déduction
	Le chien ne va pas directement à l'objet pour le rapporter, ex. il tourne autour constamment	2 points de déduction
	Le chien ne s'assied pas en face	2 points de déduction
	Le chien laisse tomber l'objet à portée du manieur	5 points de déduction
	Anticipation, le chien commence l'exercice de rapport avant d'avoir reçu l'ordre.	Pas Prêt
	Le chien ne fait pas le saut dans les deux sens en rapportant l'objet au manieur.	Pas Prêt
	Le chien ne rapporte pas l'objet au manieur	Pas Prêt
	Toucher la barre ou le saut	5 points de déduction
	Faire tomber la barre/le saut	Pas Prêt
	FAUTES DU MANIEUR	
	Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt

WN10 Discrimination flair

Cet exercice démontre l'habileté du chien à détecter un objet ayant l'odeur du manieur parmi d'autres objets sans son odeur.

Le manieur fourni soit trois chiffons propres, soit deux (2) gants en cuir de couleur semblable. Des objets utilisés en compétition d'obéissance peuvent également être employés. Les gants doivent être de taille raisonnable pour être transportés, ex: petit chien = petit gant.

Le principe de cet exercice est que le chien choisisse l'objet du manieur uniquement par son odeur et le lui rapporte rapidement. Juste avant le début de l'exercice, le commis d'enceinte va placer les objets à l'emplacement prévu (chaise ou table) en attente de leur utilisation en prenant soin de ne pas y laisser d'odeur. Des pinces doivent être utilisées pour la manipulation des objets.

Le manieur reste dans sa boîte.

L'exercice commence avec le manieur et son chien au pied (assis ou debout) qui tournent le dos à la zone où les objets doivent être placés, afin de commencer l'exercice de rapport.

Le manieur, avec les mains en vue, va mettre son odeur sur un des objets. Les deux autres objets restent neutres.

Le commis d'enceinte ou le juge va placer les troisdeux (2) objets de la façon suivant.

Au signal du juge :

SOIT – Le manieur et le chien se retournent pour faire face aux objets. Le chien est assis au pied. Sans attendre d'indication du juge, le manieur ordonne au chien d'aller chercher l'objet avec l'odeur.

OU – Le manieur peut se retourner et sans indication du juge, il ordonne au chien d'aller chercher l'objet avec l'odeur (sans que le chien s'assie après s'être retourné).

Le manieur doit ordonner VERBALEMENT au chien d'aller chercher l'objet. Présentant la main pour le chien pour indiquer l'odeur à rechercher est autorisée. Le manieur peut ne pas toucher le chien ou direct le chien vers un article avec leur main.

Aucun signe de la main ou ordre verbal ne peut être donné au chien durant le rapport.

Quand l'ordre est donné, le chien doit aller chercher l'objet qui a été marqué, s'asseoir en face du manieur et le lui donner.

Le manieur peut ordonner au chien de lâcher l'objet dans ses mains.

Le manieur ne doit pas se tourner vers l'objet désigné, le montrer du doigt ou faire un pas dans sa direction.

Le chien doit se diriger vivement vers les objets mais il dispose d'un temps raisonnable pour choisir l'objet et le rapporter d'un pas viv au manieur.

On peut donner des ordres tels que "Au pied" et "Assis".

Les objets sont placés sur une ligne droite à 5 pieds du manieur et espacés de 2 pieds, comme mentionné ci-dessous.

Le chien ne doit rapporter qu'UN objet.

Il est important de manipuler les objets de telle façon que l'odeur ne soit pas gâchée. Des pinces peuvent être utilisées pour placer les articles selon les indications du juge.

Le chien doit s'asseoir en face du manieur pour redonner l'objet.

Une finition n'est requis, l'exercice est terminé quand le chien redonne l'objet au manieur.

PANCARTE	DEDUCTIONS	
	Le chien est excessivement lent à s'éloigner ou à revenir vers le manieur	1 à 2 Points de déduction
	Le chien joue trop avec l'objet ou refuse de le donner au manieur	1 à 2 points de déduction
	Le chien ramasse le mauvais objet, le laisse tomber et retourne chercher le bon sans ordre supplémentaire	2 points de déduction
	Le chien laisse tomber l'objet hors de portée du manieur	5 points de déduction
	Le chien ne reste pas assis ou debout jusqu'à ce qu'il	5 points de déduction
	Le chien ne s'assied pas au pied avant d'être envoyé	5 points de déduction
	Anticipation : le chien commence l'exercice avant d'avoir reçu l'ordre d'aller chercher	5 points de déduction
Le chien ne rapporte pas l'objet à portée du manieur	Pas Prêt	
Le chien ne rapporte pas le bon objet	Pas Prêt	
FAUTES DU MANIEUR		
Les repères physiques supplémentaires	NQ	
Le manieur montre l'objet désigné	Pas Prêt	
Le manieur quitte la boîte	Pas Prêt	

Pancartes Essai d'apptitude de Travail

